

ディスクカードを書き換えたキミのための じようずな シールの はりかた

ます着のページのディ スクカード角のシール を1枚、きれいにはがします。

2 SÍĎEAとSÍĎEB をよく確かめて、決められた位置に、膜をきちんと あわせてはってね。





7 もう1枚のシールも筒 じようにきれいにはれ ば完成よ。

シールの内閣をもう1 度軽く描さえたらOK。 あなたもやってみてね。



●ディスクカード前のシール以外は、自由に使ってください。 ただし、このシールをディスクカードにはると、ディスクドラ イブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。

▼ココナワールド ŚÍĎE A開シール





▼ココナワールド SÍDE B開シール











一もくじ

"ココナッコココナココナッツ"ŚŤŌŘŸ····	·7
ゲームをはじめるための前準備1	2
DREAM IN COCONA	19
プリンセスココナめヒ♡ミ♡ツ	
ココナちゃんの持っている4つのパワーと ₂ 画面表示部分のみかた	24
ソフエルの森のマップ2	26
ソフェルの森の動物たち	34
総の献夢にかかでない小道具だら には終 トゥインカル 見上いけ	
プリンセスココナにおまかせ!	
ハラハラ、ドキドキ森のビンゴゲーム大会!…4	11
小さな胸のヒミツ♡ 	
ココナちゃんのノートにそっとのせて これだけは覚えてほしい注意事項5	
これだけは見え(はしい汪忌事垻))U











ゲームをはじめるための







起動しましょう

ファミリーコンピュータ栄養とR^AMアダプタ、ディスクドライブを荒しく接続してください。栄養のパワーを"ÔŇ"するとタイトル画葡が出てきます。この詩、ディスクカードのŠIĎĚAをĚにしてセットしま





す。 画箇が出 ない時は、接 続を確認して ください。



をもう一度よく確認して、SIDE Aを上にセットしま しょう。

すると着のようなタイトル画筒が出ます。画筒の指示にあるように、 スタートボタンを押してください。そのあと



は、名前の登録画節にかわります。

もし、うまく起動しなかったときは、52ページの一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてください。

ソフエルの森へようこそ!

●アナタハ、ダアレ…?



タイトル画筒で ŠŤÁRŤ ボタンを押すと、左の写真の画筒に かわります。ソフエルの森をたずねるのは今白が初めて、とい うあなたは、ゲームをはじめる

前に、ココナちゃんとおともだちになりましょう / ココナちゃんがあなたの名前をたずねています。 SELÉCTボタンで"コレカラオトモダチ"をえらん でŜTARTボタンを押してください。

●さあ、名前を登録しましょう / カタカナの文字別が表示されたら、 干学ボタンでカーソルを動かし、 Ā



ボタンを押してあなたの名前を書きましょう。まちが えたときはBボタンを押すと、1つ前に貸ります。

6文学までの名前がつけられますよ。

●みんなに紹介してあげて! "コレカラオトモダチ"をえらんで、1 養名請をとうろくすると、

あなたの名前は若のように画面に表示されます。このとき、他のお友だちにココナちゃんを紹介してあげるには"ナマエヘンコウ"か"コレカラオトモダチ"をSELECTでえらんでSTARTしてね。そのあと名前を書き間しましょう。



●名前の登録がすんだら……

十字ボタンで"終"をえらんでĀ ボタンを押してね。これでココナ ワールドのゲームをはじめる前の 準備は完労/"PĹĽĀŠĒ ŠĒŤ



皆 ŚĺĎÉ"のメッセージが嵌たら、ディスクをŚĺĎÉ B に差しかえましょう。

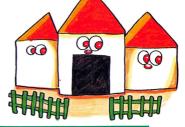
●ココナちゃんとサヨナラするときは?



"ココナワールド"のゲームの途 中でSŤÁRŤボタンを増してね。 すると"ポーズ"と"セーブ"の メッセージが画面に表示されます。 このとき、もう一度SŤÁRŤ ボ

タンを押すとボーズが解除され、ゲームの続きにもどります。ゲームを終了させたいときは、画面に出てくる2つのメッセージのうち "セーブ" のほうを選んで

ŠŤĀÅT ボタンを 押します。ココナち ゃんが"バイバイ" といってから、電源 を切りましょう。



**お友だちとゲームを交代するときは、 "コレカラオトモダチ"を選んで名前を 書きかえると、いままでのゲームは消え、 始めにもどります。ゲームを続けたまま、 途中でお友だちと交代したいときは、"ナ マエヘンコウ"で名前を書きかえてね。

※ディスクドライブの作動中には、禁ランプが付きます。その簡は革体やスイッチに、絶対に手をふれないでください。

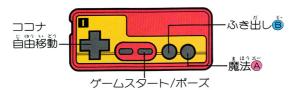


コントローラ**Ⅲ**のみを使います。 中学ボタンでココナちゃんを動かします。

ーボタンで魔法、

ボタンをふき出し表示に使います。

ŚŤÁŖŤボタンでポーズが、かかります。



Dream in Cocona
プリンセスココナの
ヒッミッツ

ココナのふるさとは パイン星のシトロン国っていうのん。 ソフエルの森からはとっても遠いのよん。 ココナの夢はねん 草<一人前の 法使いになることなのん! 一人前になれば、パパン、ママンの 持っているパイン星に帰れるんだもん。 あはつ、だからいつしょうけんめい マホウの勉強しなくちゃねん。 あなたもココナを応援してねん!

ソフエルの森でのココナちゃんの生活



◆話す

お護がすいた時、つかれた時、 あそびたい時……さみしがり やのココナちゃんは、あなた に苦しかけてきます。

▲起きる

"おはよう!" と元気 よくあなたにごあいさ つ。さあ、今日は何をし てあそびましょうか?





♣買いもの

費いものは、畑と牧場
でできます。ココナ
ちゃんはお買物が
大好き / 今日はな
にを實ってこよう
かなぁ。

・食事

お食事は、きちんとテーブルにつ いていただきます。たくさん食べ すぎないでね /



ココナちゃんは魔法の勉強をするために、ソフエルの森に



ン星に驀れるのは、いつなのかしら……

◆おふろ



あせをかいたら、お ふろできれいにしま しょ。レディですも の、とうぜんよね。



ココナちゃんの持っている

4つのパワーと

が めんひょう じ ぶ ぶん

画面表示部分のみかた



●マジカルパワー

ココナちゃんの魔法の 残りぐあいを崇す。パ ワーがなくなると魔法 が使えなくなるから、 気をつけてね /

●フィジカルパワー

ココナちゃんの体 力を崇すもの。

(食事しなかったり、イジワルキャラにやられると減っちゃうよ。



メンタルパワー

ココナちゃんのゴキ ゲン度を崇す。ひと りぼっちにさせない





で、節点くあそんであげてね /

_{質い}物をする詩の、 常物の残りぐあい を崇す。宝物は

どこにあるかな? 繰してみましょう /

●ジカン

ソフエルの森での時間を崇します。 ココナちゃんは、この時間のなか で生活しているのですよ。

●アイテム

實い物したり、ものをひ ろったりすると、ここ に表示されます。







ソフエルの森の動物たち

ソフエルの森にはたくさんの勤物たちが住んでいます。ココナちゃんは勤物だちととても 仲良し。でもこまったことにイジワルをする 動物もいるんです。

■どうぶつキャラクター

•コンキチ(キツネ)

賞いものをする詩の、畑の番片をしています。いつもハチマキ、ハチマキ姿で"ヘイ、イラッシャイ/

●オイドン(タヌキ)

とっても純情なオイドン。ワガハイ の情報では、ひそかにココナちゃん にあこがれているというウワサも?



●ボーキー(ブタ)

替いものの大好きなポーキーは、大変なおくびょう者。 暗くなると恐がって、家の節にとじこもってしまいます。



●ワガハイ(ネコ)

マッシュランド一番の情報屋。 森の中をウロウロして、あちこちから情報を集めてるんです。

・シャーム(ネコ)

おしゃれなシャームは、チャッピィラ ンドの貴婦人きどり。ワガハイとの関係があやしいなぁ…?



・シェーン(イヌ)

ウェスタンスタイルの微は、マッシュランドの栄姜管。ちょっとおっちょこちょいだけど、芷義藤は誰にも負けない /



●ポリッツ(イヌ)

シェーンにかわって、チャッピィラン ドの見まわり後がポリッツ。 気はやさ レくて万持ちってかんじの彼よ。



・ホーリー(クマ)

ココナちゃんの一番の停食し / いつも ねむたそうにしてるけど、ココナちゃ んを見替ってくれているのです。

• タラッタ(ウサギ)

チーバ&ミーバ(ラッコ)

サリーマイルの猫にう

かんで、お腹の上で質を割っています。 しぐさがとってもかわいいでしょ!?



• タコクン(タコ)

タコクンはタコです。テレ^産の被は、 ただ芩蒸光ほしゅう中。 でも好きな 光の前ではすぐ続くなっちゃう。





●ララミー(ウシ)

ララミーのしんせんな年乳は、栄養まんてん / とってもおいしいのです。

●ホージン(フク12ウ)

ココナハウスの横のポッ木にとまって、 首だけをパチクリさせています。



●キング(ライオン)

"素の主様のおとおりだ!"といって、決して道をゆずらないのガキング。いばりんぼうなのよ!





•ロッコー(トラ)

キングとはライバルのロッコー。 "オレガほんとうの主様だい!" ですって。

•ランナー(オオカミ)

ジョギングスタイルで森の節を造りまわっているランナー。 おいかけっこに負けないでね。



•ッソワニ(ワニ)

お腹が地面にくつついちゃうのは、足が短いせいなのね?ひようきんものだけど、注意が 心要より

•サッスケ(サル)

ココナちゃんにすばやく遊づいたかと態うと、きゃつ / 大事な持ち物には気を付けて。漁齢はきんもつよ!

■不思議キャラクター

・ジーサ(地震)

森の笛をひょこひょこ様くおじぞ一様。 添いジーサと着いジーサの2タイプです。



07-4

環にあらわれる、 美しい人為遊です。

・エルフィン

木思議な労を持つ港の妖精です。





森の散歩にかかせない、

小道具たち

ココナちゃんがひとり 歩きをする、ソフエル の森には選路がいつば い / まっ暗やみだってあ るし……。そんな時、こんな





・ランブ

くらやみの中を

節るく照らしてくれます。

絶対に数しい道算だけど、どうやつ て手に入れたらいいかしら?

おまもり

安心して森の笛を袋
けるようになります
よ。ただし、時間制
脱があるから注意が必要です。



●ツリザオ

これがあると、ココナ ちゃんはお黛も食べら れるようになります。



その他に、費いものをしてくると、費ってきた品物がアイテムとして、画面上部に表示されます。



ゲームの中で GAMEしちゃおう!!



トゥインク<mark>ル星占いは</mark> プリンセスココナにおまかせ!

キラキラ、 小さな星のささやき、 あなたには聞こえるはずよ、



■ホロスコープ

● あなたの生年月日を入力しましょう

値置の下、0~9までの数字を、 十字ボタンでカーソルを動かして、 Δ ボタンで%%していきます。 Δ れまちがえたときは、Pボタンを

押すと、カーソルが1つ戻ります。そこから入力しな おしてね。

占いたい首々



※に、あなたの占ってみ たい首の首付けを入力し ます。筒じく十字ボタン と、Aボタンで入力して ください。

入力を涂中で終了させたいときには、十 字ボタンでカーソルを"オワリ"の前に 移し、Aボタンを押してください。

● 4つの量が占います

カーソルを干学ボタンで勤かすと、歯節の若側に皇の説明が表示されます。 古いたい皇マークの芒にカーソルを務したら、着



ボタンを押してね。ココナちゃんの占うあなたの うんせい、どんなかな!?





メッセージをクリアしたい詩は

メッセージが表示されている状態のままで、ちボタンを押してください。すると、 画節は4つの堂の占う画 満にもどります。









※"ホロスコープ"って…!?

太陽、月、水星、釜星の4つの星と、あなたの誕生営との位置関係から、ものごとを占う方法です。 本当は7つの星があり、火星、木星、土星もふくまれます。

ハラハラ、ドキドキ 森のビンゴゲーム大会!

ルールはカンタン。

タテ、ヨコ、ナナメのどれでもいいから、

チェック的が早く一列に



あなたのビンゴ版をつくりましょう



画箇空側の数字の入っていないピンゴ版に、岩側の数字を入れていきます。 十字ボタンでカーソルを複動させ、 「人ボタンを押します。岩側の数字パネルは3枚あります。日ボタンは、そのパ

ネルのせんたくにつかって下さい。

●準備ができたら、さあ、ゲーム開始!

あなたのビンゴ版は画節の空側です。やの人たちには、

用意されているビンゴカードを配って

ください。

Aボタンを押して岩削のパネルをあけて、出てきた数字をチェックしていきます 勝負がついた時にはもボタ





ンを押してね。さあ、誰が一 審先に並べられるかな!?

● そろそろ おしまいにしたいな……

"ゲームヲツヅケマスカ?"

の質問にはSELLCTボタンでえらんで、 $\tilde{\Lambda}$ ボタンを 増してね。



小さな胸のヒミツ♥ ココナちゃんのノートに そっとのせて

お友だちの電話番号から

たんじょう首、 メモ帳がわりに使ってね /



なんでも書いちゃおう!

カーソルはデ学ボタンで勤かせます。書き込むときに は Āボタンです。



●マークの説明

- → カーソルを着へ1つ移動します。
- ▲ カーソルを左へ1つ移動します。
- ★ カーソルを上へ1つ移動します。
- カーソルを下へ1つ移動します。
- 次のページに移ります。

終了します。



●あなたなら、なんに使う!?

着のように、電話審号を書いていってもいいし、下のように、お表だちのヒミツや、あなたのプライベートを書き込んでおいてもたのしいわね。



●残しておけます / わたしのらくがき /



ノートをとじる には 終のところで を 静します。

今日からお炭だちと、ヒミツのこうかん日記をしてみない!?

ノートの内容は、セーブの時に記録されます。



♥COCOÑA'S MĚMO♥

PROFILE

●菌籍:パイン堂シトロン菌(だいご堂)



PÉRSONAL MEMOY

- ●名前:_____
- ●住所:〒
- ●生発育台: 第 第 首
- ●年令 <u>才</u>
- ●血液型: 型



これだけは覚えて おいてほしい

ディスクカードはカセットよりもデリケート。洋音事 道を禁って、こわさないようにしましょう。

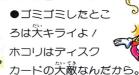
ディスクカードの取り扱いは



大切にしてネ!

● ディスクカードの蒸か ら見える茶色の磁気フィ ルム部労には、絶対に指 などで直接触れないで! それに、そこを傷つけた りしないようにも気をつ けてね。

●湿気や暑さは大の苦手なの/風通しのよい涼しい場所に保管してね。



● 磁岩を遊づけられると、データが消えちゃうわ / テレビ、ラジオなども磁力があるから、遊づけないでね。

● 踏みつけるなんてとん でもないわ / いつもプラ スチックのケースの中に 入れておいてちょうだいね /

ディスクドライブのボランプがついている時、ビジEOTボタンや革体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れ
ちゃダメ。ディスクシステムの影明書もよく読んでね。

ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…

ティスクシステムが正常に作動しないときには、画箇に異状を知らせる エラーメッセージが表示されるよ。 着のティスクシステムでエラーが出 たら、下の表を参考にして原因を調べよう /

CON TORRESTROCKED (NO):	
エラーメッセージ	内容と対処方法
ĎÍSK ŠĔŤ	ディスクカードがちゃんとセットされていない。
EŘŘ.01	カードを取り出し、もう1度セットしなおそう
BATTERY	ティスクドライブの電圧が規定値以下になってい
EÄA.02	る。 乾竜池を新しいものと交換しよう。
EÃÃ.03	ディスクカードのツメガ折れている。 ほかのカー
	ドを使うか、ツメのところにテープをはる。
EÃÃ.04	違ったメーカーのティスクカードガセットされて
	いる。カードをよく確かめよう。
EÃÃ.05	違ったゲーム名のティスクカードガセットされて
	いる。カードのゲーム名を確かめよう。
EŘŘ.06	違ったバージョンのディスクカードガセットされ
	ている。カ <mark>ードをよく確</mark> かめよう。
Ā.B SĪDE	ディスクカードの装と裏が逆にセットされている 。
EŘŘ.07	
EÃÃ.08	違った順番のディスクカードガセットされている。
	カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	ディスクカ <mark>ードを實ったお塔か、紫光光へ相談</mark> し
	よう。

30 66 54 12 25 0 52 75 28 34

ビンゴカ 36 45 65 21



ビンゴカ 51 33

36 35 53 11 62

73 55 21

9 13 31 58

ビンゴカ 9 61 24 37 29 32 46 43 8

23 69 60

ビンゴカ 26 70

68 28 1 48 33 73 18

31

64 75 40 56

9 16

ビンゴカ 27 40 28 62 18 72 22 44 53

ビンゴカード

26 56 5 50 61 38 29 42 23 75 69 3 20 44

69 3 20 44 34 52 17 48 12 55 14 73 7 67

ビンゴカード 1 30 66 46 60 57 38 21 23 15 43 54 62

ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切 お答えできませんので、ご子承ください。





1987年3月3日初版

発行 株式会社 ソフエル

〒101 東京都千代田区外神田3-11-2

TEL.03-353-1061

編集 株式会社 インフォマーシャル

〒160 東京都新宿区坂町27-5 市ケ谷光風ビル6F

印刷 窗印刷株式会社

ファミリー コンピュータ・ファミコン は仟天堂の商標です。

1987 SOFEL

禁無断転載

